

สาขาวิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ

การสร้างสรรคผลงานในรูปแบบสื่ออินเทอร์เน็ตแอคทีฟ เป็นรูปแบบการสื่อสารข้อมูลข่าวสารที่สำคัญในปัจจุบัน โลกยุคดิจิทัลตลาดแรงงานเปิดกว้างในทุกภาคอุตสาหกรรม เกมเป็นส่วนหนึ่งของการโฆษณาผลิตภัณฑ์ การฝึกอบรม การเรียนการสอน การรักษาผู้ป่วยในทางการแพทย์ และเป็นธุรกิจในส่วนของอินเทอร์เน็ตเทรนเมนท์ที่มีมูลค่าในตลาดโลกอย่างมาก

หลักสูตรเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ (Games and Interactive Media) นี้มุ่งเน้นการพัฒนาบัณฑิตที่มีความสามารถด้านเทคโนโลยี ด้านศิลปะ และด้านธุรกิจ มีความรู้ความสามารถในการเป็น Tech Start-Up หลักสูตรมีความร่วมมือกับภาคเอกชนเพื่อให้นักศึกษาได้สัมผัสกับโจทย์จริงในภาคอุตสาหกรรมและพัฒนานวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหาจริงได้

โอกาสในการประกอบอาชีพ

บัณฑิตสาขาวิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบจะประกอบอาชีพได้หลายสาขา ดังนี้ นักพัฒนาเกม (Game Programmer) นักออกแบบเกม (Game Designer) ผู้กำกับฝ่ายศิลป์ (Art Director) ผู้ควบคุมงานสร้างเกม (Game Producer) แอนิเมเตอร์ภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ (2D/3D Animator) นักพัฒนาอินเทอร์เน็ตแอคทีฟมีเดีย (Interactive Media Developer) ผู้จัดการเนื้อหาสื่อดิจิทัล (Digital Content Manager) นักออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (UX Designer) นักออกแบบอินเตอร์เฟซผู้ใช้ (UI Designer) นักพัฒนาโมบายแอปพลิเคชัน (Mobile Application Developer) นักพัฒนาซอฟต์แวร์จำลองและเกม (Game Simulation Developer) ผู้ประกอบการด้านเกมและอินเทอร์เน็ตแอคทีฟมีเดีย (Entrepreneur in Game and Interactive Media) ผู้จัดการงานแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์

นักศึกษาคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม สาขาวิชาเกมและสื่อเชิงโต้ตอบ จะต้องเรียนไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต จากหมวดวิชาต่างๆ ดังนี้

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ	9	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาบังคับ	15	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาเลือก	6	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะ	99	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาแกน	18	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาแกนทางด้านคณิตศาสตร์ และสถิติ	12	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาแกนทางด้านพื้นฐาน เทคโนโลยีสารสนเทศ	6	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-บังคับ	60	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-เลือก	21	หน่วยกิต
หมวดเลือกเสรี	6	หน่วยกิต
รวม	135	หน่วยกิต

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (30 หน่วยกิต)

กลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ (9 หน่วยกิต)	หน่วยกิต
อก. 001 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	3
EN 001 English for Everyday Communication	
อก. 002 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม	3
EN 002 English for Social Communication	
อก. 003 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในระดับสากล	3
EN 003 English for Global Communication	

กลุ่มวิชาบังคับ (15 หน่วยกิต)

ศท. 001 ทักษะการคิดเพื่อการเรียนรู้	3
GE 001 Thinking Skills for Learning	
ศท. 002 พลเมืองกับสังคมพลวัต	3
GE 002 Citizenship and Social Dynamics	
ศท. 003 การสร้างจิตวิญญาณการเป็นผู้ประกอบการ	3
GE 003 Cultivating Entrepreneurial Mindset	
ศท. 004 เทคโนโลยีและนวัตกรรมกับโลกอนาคต	3
GE 004 Technology and Innovation in the Future World	

		หน่วยกิต	
ศท.	005	ทักษะการเป็นผู้นำเชิงสร้างสรรค์	3
GE	005	Creative Leadership Skills	

กลุ่มวิชาเลือก (6 หน่วยกิต)

ศท.	006	เอเชียกับสังคมโลก	3
GE	006	Asia and the Global Community	
ศท.	007	สุนทรียภาพกับชีวิต	3
GE	007	Art of Life	
ศท.	008	สุขภาพเพื่อชีวิต	3
GE	008	Health and Wellness for Life	

หมวดวิชาเฉพาะ (101 หน่วยกิต)

วิชาแกนทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ (19 หน่วยกิต)

กอ.	101	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับคอมพิวเตอร์กราฟิก	3
GI	101	Fundamentals of Mathematics for Computer Graphics	
กอ.	203	ฟิสิกส์สำหรับเกมและอินเทอร์แอคทีฟมีเดีย	3
GI	203	Physics for Games and Interactive Media	
คณ.	111	แคลคูลัส 1	3
MA	111	Calculus I	
สถ.	207	สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3
ST	207	Statistics for Science and Technology	

วิชาแกนทางด้านพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ (6 หน่วยกิต)

กอ.	161	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
GI	161	Object-Oriented Programming	
กอ.	464	กฎหมายและจริยธรรมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
GI	464	Legal and Ethical Aspects of Information Technology	

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-บังคับ (60 หน่วยกิต)

กอ.	121	วาดรูป	3
GI	121	Drawing	

			หน่วยกิต
กอ.	122	ทฤษฎีสีและการมองเห็นของมนุษย์	3
GI	122	Human Vision and Color Theory	
กอ.	123	หลักการออกแบบสองมิติและสามมิติ	3
GI	123	2D and 3D Design	
กอ.	131	การเล่าเรื่องเชิงดิจิทัล	3
GI	131	Digital Storytelling	
กอ.	141	พื้นฐานเกมและอินเทอร์แอกทีฟมีเดีย	3
GI	141	Introduction to Games and Interactive Media	
กอ.	232	การสร้างโมเดลสามมิติและภาพเคลื่อนไหว	3
GI	232	Three-Dimensional Modelling and Animations	
กอ.	233	วิดีโอและเสียงสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3
GI	233	Video and Sound for Multimedia Technology	
กอ.	242	การเขียนโปรแกรมด้านเกม	3
GI	242	Game Programming	
กอ.	243	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ สำหรับเกมและอินเทอร์แอกทีฟมีเดีย	3
GI	243	Human-computer Interaction for Games and Interactive Media	
กอ.	262	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3
GI	262	Data Structures and Algorithms	
กอ.	263	ฐานข้อมูลเบื้องต้น	3
GI	263	Introduction to Database	
กอ.	281	ความเป็นผู้ประกอบการด้านเทคโนโลยี	3
GI	281	Technology Entrepreneurship	
กอ.	282	นวัตกรรมพลิกโฉม	3
GI	282	Disruptive Innovation	
กอ.	344	การออกแบบเกมและการผลิตเกม	3
GI	344	Game Design and Production	
กอ.	345	การออกแบบประสบการณ์ของผู้ใช้งาน สำหรับเกมและอินเทอร์แอกทีฟมีเดีย	3
GI	345	User Experience Design for Games and Interactive Media	

		หน่วยกิต
กอ.	346 ทฤษฎีพื้นฐานทางปัญญาประดิษฐ์	3
GI	346 Basic Theory in Artificial Intelligence	
กอ.	365 คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น	3
GI	365 Introduction to Computer Graphics	
กอ.	383 การสร้างกระบวนการความคิด	3
GI	383 Idea Generation	
กอ.	396 สัมมนาเกี่ยวกับเกมและอินเทอร์แอคทีฟมีเดีย	3
GI	396 Seminar in Games and Interactive Media	
กอ.	498 โครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่ออุตสาหกรรม	3
GI	498 Industrial Innovation Projects	

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน-เลือก (21 หน่วยกิต)

กลุ่มวิชาออกแบบและพัฒนาเกม (24 หน่วยกิต)

กอ.	451 การสร้างโมเดลสามมิติและภาพเคลื่อนไหวขั้นสูง	3
GI	451 Advanced 3D Modelling and Animations	
กอ.	452 การออกแบบเกมโมบายและโซเชียล	3
GI	452 Mobile and Social Game Design	
กอ.	453 การวิเคราะห์ข้อมูลเกม	3
GI	453 Game Analytics	
กอ.	454 ปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม	3
GI	454 Artificial Intelligence for Games	
กอ.	455 ระบบเครือข่ายและเกมออนไลน์ที่มีหลายผู้เล่น	3
GI	455 Networking and Multiplayer Online Games	
กอ.	456 ความมั่นคงปลอดภัยในการออกแบบและ พัฒนาเกม	3
GI	456 Security for Game Design and Development	
กอ.	457 เกมสำหรับสถานการณ์ฉุกเฉิน	3
GI	457 Serious Games	
กอ.	458 เกมกีฬาอิเล็กทรอนิกส์	3
GI	458 eSport Games	

กลุ่มวิชาออกแบบและพัฒนาอินเทอร์เน็ตที่ฟมีเดีย (24 หน่วยกิต)

		หน่วยกิต	
กอ.	471	การเขียนโปรแกรมเชิงเหตุการณ์	3
GI	471	Event-Driven Programming	
กอ.	472	การพัฒนาโมบายแอปพลิเคชัน 1	3
GI	472	Mobile Application Development I	
กอ.	473	การพัฒนาโมบายแอปพลิเคชัน 2	3
GI	473	Mobile Application Development II	
กอ.	474	การออกแบบและพัฒนาเว็บ	3
GI	474	Web Design and Implementation	
กอ.	475	การวิเคราะห์และออกแบบโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
GI	475	Object-Oriented Analysis and Design	
กอ.	476	การออกแบบปฏิสัมพันธ์บนอุปกรณ์ไร้สาย	3
GI	476	Interface Design for Wireless Devices	
กอ.	477	ความเป็นจริงเสมือนและความเป็นจริงเสริม	3
GI	477	Virtual and Augmented Reality	
กอ.	478	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	3
GI	478	Internet of Things	

กลุ่มวิชาโครงการและฝึกงาน (12 หน่วยกิต)

กอ.	491	หัวข้อพิเศษทางด้านเกมและอินเทอร์เน็ตที่ฟมีเดีย 1	3
GI	491	Special Topics in Games and Interactive Media I	
กอ.	492	หัวข้อพิเศษทางด้านเกมและอินเทอร์เน็ตที่ฟมีเดีย 2	3
GI	492	Special Topics in Games and Interactive Media II	
กอ.	493	หัวข้อพิเศษทางด้านเกมและอินเทอร์เน็ตที่ฟมีเดีย 3	3
GI	493	Special Topics in Games and Interactive Media III	
กอ.	494	ปฏิบัติงานทางด้านเกมและอินเทอร์เน็ตที่ฟมีเดีย	3
GI	494	Workshop in Games and Interactive Media	

หมวดวิชาเลือกเสรี (6 หน่วยกิต)

นักศึกษาจะต้องเลือกเรียนรายวิชาเลือกเสรีไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิตจากรายวิชาต่างๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยและวิชาเลือกนั้นจะต้องไม่เป็นวิชาในหมวดศึกษาทั่วไป และคณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือก